**PAPEIS E PROCESSOS DE DESENVOLVIMENTO**

**CONNECT WORK**

1. **PAPEIS**

Os papeis escolhidos foram um consenso entre os membros da equipe sendo eles:

* Designer – O designer (UX designer) é o encarregado de promover que o software seja atrativo para os clientes, propondo uma simplificação de tarefas que serão feitas pelos usuários.
* Gerente de projeto - É o responsável pela condução do projeto através da alocação de recursos, ajuste das prioridades e também estabelece um conjunto de práticas que garantem a integridade e a qualidade dos artefatos do projeto.
* Desenvolvedor - O Desenvolvedor de software é responsável pela programação, que é o processo de escrita, teste e manutenção de um programa.
* Analista de teste - É o autor por definir e determinar os testes monitorar o processo de teste em detalhes e os resultados.

1. **PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO**

O processo escolhido para o desenvolvimento foi o SCRUM por ser um modelo ágil e que pode ser adaptado de acordo com a realidade da empresa.

Em uma descrição simplificada faremos uma product backlog com as funcionalidades do software e organizaremos em sprits, ciclos de desenvolvimento com tempo que definiremos, de acordo com o time para realizarmos o desenvolvimento.